

WARHAMMER

FEUILLE DE RÉFÉRENCE

Type, Taille de Socle (en mm) et Puissance d'Unité

Mise à jour du 16/04/2010

TYPE/TAILLE DE FIGURINE	Taille Socle (mm)	PU
Infanterie (Inf) de taille humaine	20x20 et 25x25	1
Infanterie (Inf) jusqu'à la taille d'un ogre*	40x40 et 50x50	3
Monstre (Mon) plus grand qu'un ogre**	Toutes tailles	PV départ
Cavalerie (Cav)***	25x50	2
Chars (Cha)	50x100+	4
Monstres/Chars montés	50x100+	M./C. +1
Machines de Guerre (Mac)	Variable	Nb. Servants restants
Unités Volantes (Inf)	20x20, 25x25, 40x40	1
Cavalerie Volante (Cav)	40x40	2

* Incluant les Nuées, Enfants du Chaos, Dragons Ogres...

** Incluant les Grands Aigles, Stégadons, Géants...

*** Incluant les Chiens de Khorne, Loups Funestes, Chiens du Chaos...

Notes importantes :

- Cette feuille de référence est éditée par les organisateurs du grand tournoi Throne of Skulls, en vue de cette manifestation. Elle n'est pas destinée à faire office de document officiel s'imposant à tout joueur de Warhammer. Elle peut par contre s'avérer utile à tout groupe de joueurs, club ou organisateur de tournoi.

- Les concepteurs ont statué qu'une figurine doit être jouée sur le socle avec lequel elle est vendue actuellement. Ce document vous rappelle donc leurs dimensions, surtout pour les possesseurs d'anciens modèles de figurines. De plus des figurines vendues sans socle doivent tout de même être jouées soclées (les machines de guerres notamment), afin de clarifier grandement certaines situations de jeu.

- Notez que toutes les dimensions ci-après sont des tailles minimum de socle. Un socle plus grand est donc acceptable, dans la limite du raisonnable

- Les armées et les figurines repérées d'un point (*) ne sont pas utilisables dans le cadre du Throne of Skulls. Elles sont données ici à l'attention des groupes de joueurs, et des organisateurs d'autres tournois.

HOMMES-BÊTES	Type	Socle	PU
Ungor, Harpie, Ungrol	Inf	20x20	1
Gor, Bestigor, Personnage non Minotaure à pied	Inf	25x25	1
Minotaure, Enfant du chaos, Morghur	Inf	40x40	3
Razorgor	Inf	50x50	3
Chien du Chaos, Centigor	Cav	25x50	2
Griffelune sur Umbralok	Cav	50x50	2
Char	Cha	50x100	4
Personnage sur Char	Cha	50x100	4+1
Jabberslythe	Mon	50x50	5
Cygor	Mon	50x75	5
Géant, Gorghon	Mon	50x75	6

SKAVENS	Type	Socle	PU
Skaven sur Rat Litière	-	40x40	3+1
Roue infernale	-	50x100	5
Skaven à pied, Rat Géant	Inf	20x20	1
Arme régimentaire, Jezzail	Inf	25x50	2
Nuée de Rats, Rat-ogre	Inf	40x40	3
Skaven sur Grand Rat Pesteux	Cav	40x40	2
Skaven sur Rat Ogre	Mon	40x40	3+1
Verminarque	Mon(2)	50x50	5
Abomination de Malefosse	Mon	60x100	6
Personnage sur Cloche Hurlante/ Creuset de la Peste	Mon	60x100	6+1
Catapulte de la peste	Mac	50x100	3
Canon à Malefoudre	Mac	50x100	3

HOMMES-LÉZARDS	Type	Socle	PU
Prêtre-mage Slann, Tetto'Eko	Inf	50x50	3
Skink à pied	Inf	20x20	1
Saurus à pied	Inf	25x25	1
Nuée de la Jungle, Kroxigor, Tetto'Eko	Inf	40x40	3
Tehehauin à pied			
Salamandre, Razordon	Inf	40x40	3
Saurus sur Sang-froid	Cav	25x50	2
Skink sur Têradon	Cav	40x40	2
Saurus sur Carnosaure	Mon	50x50	5+1
Stégadon & Vénérable (avec personnage ou non)	Mon	50x100	10

GUERRIERS DU CHAOS	Type	Socle	PU
Nain du Chaos	Inf	20x20	1
Humain à pied	Inf	25x25	1
Enfant du Chaos, Ogre, Dragon-Ogre, Troll	Inf	40x40	3
Prince Démon	Inf	50x50	3
Humain sur Destrier / Monture de Slaanesh, Chien du Chaos	Cav	25x50	2
Personnage sur Monture Démoniaque, Disque, Juggernaut ou Palanquin	Cav	50x50	2
Char	Cha	50x100	4
Personnage sur Char	Cha	50x100	4+1
Personnage sur Manticore	Mon	50x50	4+1
Personnage sur Dragon du Chaos	Mon	50x50	6+1
Servant			
Shaggoth, Galrauch	Mon	50x50	6
Kholek	Mon	50x50	8
Géant	Mon	50x75	6
Autel de Guerre du Chaos	Mon	50x100	4
Canon Apocalypse	Mon	80x100	5

ELFES NOIRS	Type	Socle	PU
Elfe à pied, Harpie	Inf	20x20	1
Elfe sur Sang-froid/Coursier Noir	Cav	25x50	2
Char	Cha	50x100	4
Personnage sur Char	Cha	50x100	4+1
Elfe sur Pégase Noir	Mon	40x40	3+1
Elfe sur Manticore	Mon	50x50	4+1
Elfe sur Dragon Noir	Mon	50x50	6+1
Hydre de Guerre	Mon	50x100	5
Baliste à Répétition	Mac	50x50	2 ⁽¹⁾
Chaudron de Sang	Mac	50x75	2+1 ⁽¹⁾

DEMONS DU CHAOS	Type	Socle	PU
Héros à pied, Démon en base, Incendiaire	Inf	25x25	1
Hurlleur de Tzeentch	Inf	40x40	1
Nurglings, Bêtes de Nurgle, Bête de Slaanesh	Inf	40x40	3
Chiens de Khorne, Karanak, Démon sur Monture de Slaanesh	Cav	25x50	2
Démon sur Disque, Juggernaut, Palanquin	Cav	50x50	2
Scribes bleus de Tzeentch	Cav	50x50	3
Personnage sur Char	Cha	50x100	4+1
Prince Démon	Mon(2)	50x50	4
Buveur, Gardien, Duc du Changement	Mon(2)	50x50	5
Grand Immonde, Ku'Gath	Mon(2)	50x50	10

COMTES VAMPIRES	Type	Socle	PU
Vampire, Nécromancien, Revenant, Squelette, Zombie, Goule, Garde, Spectre, Momie*, Cadavre Bouffi*, Ombre* à pied	Inf	20x20	1
Fantôme*	Inf	25x25	1
Chauve-souris Vampire, Abordeur*	Inf	40x40	1
Nuée de Chauve-souris, Nuée d'Esprits, Rats de fond de Cale*, Carcasse animée*, Simulacre*	Inf	40x40	3
Vampire, Nécromancien ; sur Cauchemar	Cav	25x50	2
Revenant sur Monture Squelette, Chevalier Noir, Chien Galeux*, Caronade*, Cavalier Silencieux*	Cav	40x40	2
Personnage sur Destrier Infernal	Cha	40x40	2
Carrosse Noir	Cha	50x125	4
Roi des Tertres sur Char*	Cha	50x100	4+1
Warghulf, Terreur des Tombes*, Cauchemar Ailé*	Mon	50x50	4
Léviathan Pourrissant*	Mon	50x50	5
Vampire sur Terreur des Abîmes	Mon	50x50	4+1
Vampire sur Dragon Zombie	Mon	50x50	5+1
Charrette Macabre	Mon(3)	50x100	3
Nécromancien sur Charrette Macabre	Mon(3)	50x100	3+1
Canon de Bordée*	Mac	50x50	3 ⁽¹⁾
Queen Bess*	Mac	50x100	5 ⁽¹⁾

HAUTS ELFES	Type	Socle	PU
Elfe à pied	Inf	20x20	1
Elfe sur Coursier Elfique	Cav	25x50	2
Tyrion sur Malhandir	Cav	50x50	2
Char	Cha	50x100	4
Personnage sur Char	Cha	50x100	4+1
Grand Aigle	Mon	50x50	3
Elfe sur Grand Aigle	Mon	50x50	3+1
Elfe sur Griffon	Mon	50x50	4+1
Elfe sur Dragon Solaire	Mon	50x100	5+1
Elfe sur Dragon Lunaire	Mon	50x100	6+1
Elfe sur Dragon Stellaire	Mon	50x100	7+1
Baliste à Répétition	Mac	50x50	2 ⁽¹⁾

EMPIRE	Type	Socle	PU
Humain à pied	Inf	20x20	1
Humain sur Destrier/Cheval Mécanique, Chien de Chasse*	Cav	25x50	2
Archidiacre sur l'Autel de Guerre	Cha	50x125	5+1
Humain sur Pégase	Mon	40x40	3+1
Humain sur Griffon	Mon	50x50	4+1
Karl Franz sur le Dragon Impérial	Mon	50x50	6+1
Mortier, Feu d'Enfer, Tonnerre de Feu	Mac	50x50	3 ⁽¹⁾
Canon	Mac	50x75	3 ⁽¹⁾
Tank à Vapeur	Mac	50x100	10

ORQUES & GOBELINS	Type	Socle	PU
Gobelin à pied, Squig à pied ou monté	Inf	20x20	1
Fanatique	Inf	Ø25	1
Orque à pied	Inf	25x25	1
Snotlings, Troll	Inf	40x40	3
Skarsnik & Gobla	Inf	60x40	3
Gobelin sur Loup/Araignée, Orque sur Sanglier	Cav	25x50	2
Char, Chariot à Pompe	Cha	50x100	4
Personnage sur Char	Cha	50x100	4+1
Gobelin sur Char à Trois Loups	Cha	75x100	4+1
Grom la Panse sur Char	Cha	75x100	5
Gobelin sur Squig Géant	Mon	40x40	3+1
Gobelin sur Mère des Araignées	Mon	50x50	3+1
Orque sur Vouivre	Mon	50x50	5+1
Géant	Mon	50x75	6
Baliste (+ Brute Orque)	Mac	50x50	3(+1) ⁽¹⁾
Catapulte à Plongeurs de la Mort	Mac	50x75	3 ⁽¹⁾
Lance-rocs (+ Brute Orque)	Mac	50x75	3(+1) ⁽¹⁾

NAINS	Type	Socle	PU
Nain à pied	Inf	20x20	1
Nain sur bouclier	Inf	20x40	3
Thorgrim le Rancunier sur Trône	Inf	40x60	7
Gyrocoptère	Mon/Mac ⁽⁴⁾	40x40	3
Canon Orgue	Mac	50x50	3 ⁽¹⁾
Baliste, Catapulte, Canon (+Ingénieur)	Mac	50x50	3+1 ⁽¹⁾
Canon à Flammes	Mac	50x75	3 ⁽¹⁾
Enclume du Destin	Mac	60x60	5

ELFES SYLVAINS	Type	Socle	PU
Elfe à pied	Inf	20x20	1
Dryade	Inf	25x25	1
Lémure	Inf	40x40	3
Elfe sur Coursier Elfique, Chien de la Chasse	Cav	25x50	2
Guerrier Faucon	Cav	40x40	2
Grand Aigle	Mon	50x50	3
Elfe sur Grand Cerf	Mon	50x50	3+1
Elfe sur Licorne	Mon	50x50	3+1
Elfe sur Grand Aigle	Mon	50x50	3+1
Homme-arbre	Mon	50x50	6
Homme-arbre Vénérable	Mon ⁽²⁾	50x50	6
Orion	Mon ⁽²⁾	50x50	6
Elfe(s) sur Dragon des Forêts	Mon	50x50	6+1

ROYAUMES OGRES	Type	Socle	PU
Gnoblar	Inf	20x20	1
Cavalier-Gorets*	Inf	20x20	2
Ogre, Yéti, Cannibale à pied	Inf	40x40	3
Chasseur	Inf	50x50	3
Graissus Dents d'Or, Skrag le Désosseur	Inf	50x100	6
Croc de Sabre	Cav	25x50	2
Chevaucheur de Rhinnox*,	Cav	50x50	4

Chevaucheur de Rhinnox Tonnerre*	Cav	50x100	6
Lance-ferraille	Cha	50x100	5
Grand Nabab sur Rhinnox*	Mon	50x50	3+1
Géant Asservi	Mon	50x75	6

BRETONNIE	Type	Socle	PU
Humain à pied	Inf	20x20	1
Reliquaire du Graal	Inf	40x60	6
Humain sur Destrier	Cav	25x50	2
Chevalier Pégase	Cav	40x40	2
Humain sur Pégase Royal	Mon	40x40	3+1
Humain sur Hippogriffe	Mon	50x50	4+1
Humaine sur Licorne	Mon	50x50	3+1
Trébuchet	Mac	80x100	4 ⁽¹⁾

KISLEV*	Type	Socle	PU
Humain à pied	Inf	20x20	1
Humain sur Destrier	Cav	25x50	2
Tzar Boris sur Ours	Mon	50x50	3+1

ROIS DES TOMBES	Type	Socle	PU
Roi, Prince, Prêtre, Squelette, Gardien, Porte-icône à pied	Inf	20x20	1
Settra à pied	Inf	20x20	2
Charognard	Inf	40x40	1
Nuée des Tombes, Ushabti	Inf	40x40	3
Prêtre, Porte-icône, Squelette sur Monture Squelette	Cav	25x50	2
Char	Cha	50x100	3
Personnage sur Char	Cha	50x100	3+1
Settra sur Char	Cha	100x100	6+2
Scorpion des Tombes	Mon	50x50	4
Géant d'Os	Mon	50x50	6
Arche des Âmes Damnées	Mac	80x80	3 ⁽¹⁾
Catapulte à Crânes Hurlants	Mac	50x100	3 ⁽¹⁾

MERCENAIRES*	Type	Socle	PU
Humain, Nain, Halfing, Elfe, Squelette, Zombie, Richter, Beorg à pied	Inf	20x20	1
Orque, l'Astiko	Inf	25x25	1
Ogre	Inf	40x40	3
Centaure de Toxote	Inf	50x50	3
Homme-oiseau de Catrazza	Inf	40x40	1
Humain sur Destrier, Hobgobelin sur loup, Skink sur Sang-froid	Cav	25x50	2
Sheikh Yadosh sur Coffre	Cha	50x100	4+1
Ghazak sur Wargan	Mon	25x50	3+1
Humain sur Pégase	Mon	40x40	3+1
Bêtes des Marais	Mon	40x40	4
Géant d'Albion	Mon	50x50	6
Géant Mercenaire	Mon	50x75	6
Asarnil le Maître des Dragons	Mon	50x50	6+1
Canon	Mac	50x50	3 ⁽¹⁾
Catapulte à Marmite	Mac	20x20	3 ⁽¹⁾
La Faucheuse de Gobelins	Mac	50x100	3 ⁽¹⁾

NAINS DU CHAOS*	Type	Socle	PU
Nain, Hobgobelin, Gobelin à pied	Inf	20x20	1
Orque	Inf	25x25	1
Hobgobelin sur Loup, Centaure-taureau	Cav	25x50	2
Nain sur Grand Taurus ou Lammasu	Mon	50x50	4+1
Baliste Hobgobeline, Lance-fusées	Mac	50x50	2 ⁽¹⁾
Canon Trembleterre	Mac	50x50	3 ⁽¹⁾

(1) La Puissance d'Unité des machines de guerre est égale au nombre de servants qu'il leur reste. Le nombre indiqué est leur Puissance d'Unité en début de partie.

(2) Ce personnage ne fait que se déplacer comme un monstre : il ne peut pas rejoindre d'unité ni entrer dans un bâtiment. Il reste cependant personnage et n'est pas affecté par un objet/sort/règle spéciale décrit comme affectant spécifiquement les monstres.

(3) Cette figurine ne fait que combattre et se déplacer comme un monstre : elle ne peut pas rejoindre d'unité (sauf si elle sert de monture à un nécromancien) ni entrer dans un bâtiment. Elle reste cependant unité ordinaire et n'est pas affectée par un objet/sort/règle spéciale décrit comme affectant spécifiquement les monstres.

(4) Le Gyrocoptère est considéré comme une machine de guerre en ce qui concerne les sorts et effets magiques affectant ce type d'unité, sinon c'est un monstre